

Modification d'un template existant

Comment transformer une image au survol du curseur avec la propriété :hover

Tout d'abord, repérez le lien qui pointe vers la page «acteur01.html» et qui entoure une image.

Un lien est composé d'un tag d'ouverture (<a> suivi par une référence hyperlien (href="") qui donne l'adresse vers laquelle pointe le lien. Enfin le tag de fermeture() entoure une image ou un texte.

```
<a href="acteur01.html">  
    
</a>
```

Dans le tag du lien, entre " et > ajouter: class="anime". Comme ceci :

```
<a href="acteur01.html" class="anime">  
    
</a>
```

Cela permettra d'identifier votre lien.

Dans le CSS vous allez demander que l'image qui est dans le lien s'agrandisse et projette une légère ombre portée au passage du curseur. Pour donner l'impression qu'elle se soulève quand on passe dessus.

Voici le code que vous devez insérer dans le style.css (tout en bas de celui-ci).

```
.anime{  
  display: block;  
  transition: all 0.5s ease-in;  
}
```

Vous faites donc appel au sélecteur «anime». Le point qui se trouve devant indique que c'est une «class».

La propriété «display» définit le type d'affichage utilisé pour le rendu d'un élément (de bloc ou en ligne). Ici le lien se comportera comme une boîte, comme un bloc.

La propriété «transition», adoucit les évènements. Si un élément grandit ou change de couleur, il le fera en douceur. La valeur «all» indique que la transition se fera sur tout type de modification. La valeur «0.5s» indique le temps pendant lequel va se dérouler le changement. 0.5s correspond évidemment à une demi-seconde. Et enfin le «ease-in» ralentit le début de l'animation pour lui donner un côté plus naturel.

Mais pour l'instant il ne se passe rien lorsque vous testez votre page dans un navigateur.

Pour qu'il y ait une interaction lors du passage du curseur de la souris, voici le code à ajouter (oui il faut réécrire `.anime` et y ajouter `:hover`):

```
.anime:hover{  
  transform: scale(1.2);  
  filter: drop-shadow(0 0 10px #000000);  
}
```

Hover est une propriété qui veut dire «flotter au-dessus» ou «passer au-dessus», donc lorsque le curseur passe au-dessus de l'élément choisi, ce dernier prend les propriétés qui sont entre les accolades {}.

La propriété «transform», comme son nom l'indique, va opérer tout type de transformation sur l'élément. Dans ce cas-ci la valeur «scale» (échelle) va agrandir l'élément de 1.2 fois sa taille.

Avec la propriété «filter» permet de mettre principalement des filtres de couleur sur un élément, mais aussi de mettre une ombre portée comme ici avec la valeur «drop-shadow».

Pour faire fonctionner la valeur «drop-shadow» vous devez mettre dans les parenthèses, une valeur pour l'axe des X ↓, une valeur pour l'axe des Y → une valeur pour la taille, et enfin la couleur sous forme d'hexadécimale.